

**ABSTRAK**  
**Pola Komunikasi Orang tua Terhadap Anak Remaja Pecandu**

***Game Online Arena of Valor Di Jakarta***

Oleh :

Angga Sudarnoto  
2018217008

(xii + 5 bab + 80 hal + 4 lampiran + 21 bibl (2002 - 2018))

Penelitian ini bermaksud untuk mengetahui pola komunikasi orang tua (Ibu) dengan anak remaja pecandu *game online Arena Of Valor* di Jakarta. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mendeskripsikan pola komunikasi Orang tua (Ibu) terhadap anak pecandu *game online Arena of Valor* di Jakarta

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif deskriptif dengan metode *snowball*, data diperoleh melalui wawancara mendalam, observasi, studi kepustakaan, internet searching. Adapun teknik analisis data yang digunakan adalah pengumpulan data, penyajian data, penarikan kesimpulan, dan evaluasi.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa menujukkan bahwa pola komunikasi orang tua (Ibu) dengan anak remaja pecandu *game online Arena Of Valor* di tunjukkan dengan berbagai pola komunikasi orang tua dengan anak remaja dalam menghadapi dampak kecanduan *game online Arena Of Valor* diantaranya pola komunikasi *permissive* dan pola komunikasi demokratis. Didalam sebuah hubungan antara Orang tua dan anak remaja pecandu *game online* tersebut selalu terjadi kontadiksi didalamnya karena keinginan-keinginan yang berbeda antara Orang tua dengan anak remaja. Adapun faktor penghambatnya adalah keterbatasan waktu untuk melakukan komunikasi *interpersonal*. Sedangkan faktor pendukungnya adalah hubungan interpersonal untuk melakukan komunikasi *interpersonal*.

***Kata kunci : pola komunikasi, komunikasi Interpersonal, game online.***