

ABSTRAK : Gastritis merupakan gangguan kesehatan terkait proses pencernaan terutama lambung. Gastritis umumnya disebabkan karena pola makan yang tidak baik dan tidak teratur. Kejadian gastritis dapat timbul berdasarkan usia dan sering terjadi pada masa remaja. Pada saat remaja terjadinya perubahan fisik dan psikis, remaja mulai memikirkan kemampuannya untuk memenuhi kebutuhan psikologisnya salah satunya dengan bermain *game online*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan kebiasaan bermain *game online* dan pola makan dengan kejadian gastritis pada siswa kelas X dan XI di SMKN 29 Jakarta. Penelitian ini menggunakan desain *cross-sectional* dengan metode observasional. Sampel berjumlah 114 orang dipilih dengan cara *Simple Random Sampling*. Data diperoleh dari hasil pengisian kuesioner. Data dianalisis dengan menggunakan analisis univariat dan bivariat. Analisis bivariat yang digunakan yaitu uji *independent sample t test* dan uji *chi square* dengan tingkat kemaknaan 0,05. Hasil dari penelitian ini menunjukkan tidak ada hubungan yang signifikan antara frekuensi makan dengan gejala gastritis dan porsi makan dengan gejala gastritis ($p=0,353;0,179$). Tidak ada hubungan yang signifikan antara frekuensi makan, porsi makan, dan gastritis dengan kebiasaan bermain *game online* ($p=0,72;0,614;0,764$). Tidak ada hubungan yang signifikan antara frekuensi makan, porsi makan, dan gastritis dengan frekuensi bermain *game online* ($p=0,430;0,340;0,764$). Tidak ada hubungan yang signifikan antara frekuensi makan, porsi makan dan gastritis dengan durasi bermain *game online* ($p=0,608;0,678;0,805$). Dapat disimpulkan bahwa tidak ada hubungan kebiasaan bermain *game online* dan pola makan dengan kejadian gastritis akut pada murid kelas X dan XI di SMKN 29 Jakarta.

Kata kunci : *Game online*, Gastritis, Pola Makan, Remaja

ABSTRACT : *Gastritis is a health disorder related to the digestive process, especially the stomach. Gastritis is generally caused by poor and irregular eating patterns. Gastritis can occur depending on age and often occurs during adolescence. During adolescence, physical and psychological changes occur, teenagers begin to think about their ability to fulfill their psychological needs, one of which is by playing online games. This study aims to determine the relationship between online game playing habits and eating patterns with the incidence of gastritis in class X and XI students at SMKN 29 Jakarta. This research uses a cross-sectional design with observational methods. A sample of 114 people was selected using Simple Random Sampling. Data was obtained from the results of filling out a questionnaire. Data were analyzed using univariate and bivariate analysis. The bivariate analysis used was the independent sample t test and chi square test with a significance level of 0.05. The results of this study showed that there was no significant relationship between eating frequency and gastritis symptoms and meal portions and gastritis symptoms ($p=0.353$; 0.179). There was no significant relationship between eating frequency, meal portions, and gastritis with the habit of playing online games ($p=0.72$; 0.614 ; 0.764). There was no*

19

significant relationship between eating frequency, food portions, and gastritis with the frequency of playing online games ($p=0.430$; 0.340 ; 0.764). There was no significant relationship between eating frequency, meal portions and gastritis with the duration of playing online games ($p=0.608$; 0.678 ; 0.805). It can be concluded that there is no relationship between the habit of playing online games and eating patterns with the incidence of acute gastritis in class X and XI students at SMKN 29 Jakarta.

Keywords: *Adolescence, Dietary Pattern, Gastritis, Online Game*