

ABSTRAK

Penggunaan Kekerasan verbal Dalam Permainan *Mobile Legend* dan Interaksi Sosial Pada Kelompok Bermain *Mobile Legend*

Muhammad Bagus Rizkyanto
2017210010

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin hari kian pesat. Bidang *game* tidak luput dari perkembangan tersebut. Dengan adanya media baru membuat perkembangan di dalam dunia *game*. Munculnya *game online* membuat masyarakat bisa melakukan kegiatan komunikasi sekaligus bermain dalam waktu sama, selain itu jangkauan komunikasi pun semakin meluas. *Game online* yang salah satunya sangat diminati oleh masyarakat yaitu *Mobile Legend*. *Mobile Legend* adalah sebuah permainan MOBA (*Multiplayer Online Battle Arena*) yang dirancang untuk ponsel.

Tujuan penelitian ini adalah Untuk mengetahui penggunaan kekerasan verbal pada permainan *Mobile Legend* dan interaksi sosial pada kelompok bermain *Mobile legend*. Teori yang digunakan dalam meneliti penelitian ini adalah Teori yang digunakan dalam penelitian ini adalah teori interaksionalisme simbolik. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kualitatif. Dan menggunakan teknik *Sampling purposive* adalah teknik penentuan informan yang memang didasari pertimbangan dan tujuan tertentu. Informan yang digunakan pada penelitian ini ialah kelompok bermain *Mobile Legend* remaja. Pengumpulan data yang dilakukan dengan menggunakan wawancara mendalam, dokumentasi, studi kepustakaan. sedangkan analisis data yang digunakan adalah pengumpulan data, reduksi data, penyajian data dan penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa informan mengetahui dan menggunakan kekerasan verbal sebelum adanya permainan *Mobile Legend*. Selain itu berdasarkan hasil penelitian bahwa kekerasan verbal pada permainan *Mobile Legend* memiliki dampak yang membuat informan pada penelitian ini menggunakan kekerasan komunikasi verbal baik dalam permainan *Mobile Legend* dan interaksi sosial. Pengaruh lingkungan juga mempengaruhi penggunaan kekerasan komunikasi verbal pada individu.

Kata kunci : Kekerasan verbal, Pemainan *Mobile Legend*, Interaksi sosial

